

この1冊で
デュエルの基本が
すべてわかる!

- ★対戦の準備
- ★モンスターの召喚
- ★戦闘のルール
- ★魔法カードの使いかた
- ★罠カードの使いかた
- ★デッキを組んでみよう!
- ★コンボ紹介
- ★禁止・制限カードリスト
- ★デュエルをするならヨコに行こう!

今からでも遅くない!

YU-GI-OH!

遊戯王

オフィシャルカードゲーム

デュエルモンスターズ®

ガイドブック

©高橋和希
スタジオ・ダイス
集英社 企画・制作
KONAMI

Let's DUEL!

はじめよう!
YU-GI-OH!

遊☆戯☆王

オフィシャルカードゲーム

デュエルモンスターズ®

「遊☆戯☆王」はやってみたいけど、ルールが難しそうだから…」と思っていたキミでも大丈夫! この一冊さえあれば、デュエルの基本はバッチリ覚えられます!

遊☆戯☆王 OCG ガイドブック

☆ 対戦の準備	03
☆ モンスターの召喚	04
☆ 戦闘のルール	05
☆ 魔法カードの使いかた	06
☆ 罠カードの使いかた	07
☆ デッキを組んでみよう!	08
☆ コンボ紹介	10
☆ 禁止・制限カードリスト	11
☆ デュエルをするならココに行こう!	12



ボクと一緒に覚えよう!



攻撃や、魔法・罠の効果によって相手のLPを0にした方が勝利!

ライフがデッキがなくなると…



召喚したモンスターはキミのしめ。相手のモンスターを攻撃だ!

バトル!!



まずは相手を攻撃したり、キミの身を守るためのモンスターを召喚!

モンスター召喚!

デュエルの大まかな流れ



「戦闘によって墓地へ送られた時」と書かれている効果は、魔法や罠など、戦闘ダメージ以外で破壊された場合には発動しない。「シャインエンジェル」や「キラー・トマト」がこれにあたるぞ。



対

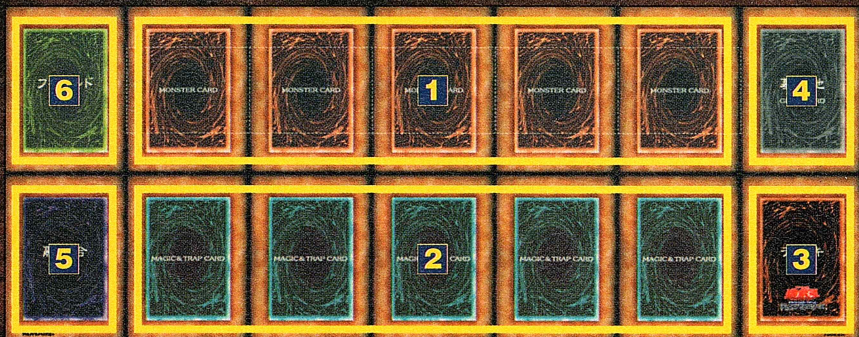
戦

の

準

備

決闘者の闘技場「デュエルフィールド」の説明からしていくぞ。最初はデュエルフィールドにカードを置いていく練習からしてみよう。



1 モンスターカードゾーン

召喚したモンスターは、ここに合計で5体まで置けるぞ。モンスターが攻撃表示の場合は縦に、守備表示の場合は横向きに置こう。

2 魔法&罠カードゾーン

魔法・罠カードを、合計5枚まで（フィールド魔法は除く）置ける。相手モンスターに装備させる魔法カードなども、この1枚に含まれるぞ。

3 デッキゾーン

自分が使用するデッキは、ここに裏向きで置く。カードをドローする場合は、ここに置かれたデッキの一番上から引いていこう。

4 墓地

効果を発動して使い終わった魔法・罠カードや、破壊されてしまったモンスターは、フィールド上のこの場所に表向きで置いていこう。

5 融合デッキゾーン

融合モンスターという特殊なモンスターは、デッキ置き場に置かれる通常のデッキとは別にしておき、この場所に裏向きで置いておこう。

6 フィールドカードゾーン

フィールド魔法という魔法カードを置く場所。ここは魔法&罠カードゾーンの5枚には含まれない。また、全フィールドで存在できるのは1枚だけ。

これが闘いのフィールドだ！

デュエルに必要なのは40枚以上のカードで組んだデッキと、キミのライバルとなる対戦相手だ。デュエルでは、モンスターや魔法・罠、デッキなど、それぞれカードを置くところが決まっているぞ。デュエルに慣れるまでは「ストラクチャーデッキ」などに封入されている「デュエルフィールド」を利用すると良いだろう。

デュエルの勝利条件

お互いに8000ポイントのLPを持ってスタート。先に相手のLPを0にしたプレイヤーが勝利。

デッキがなくなりカードがドローできなくなった場合、先にデッキから引けなくなったプレイヤーが負け。



デッキ構築における各カードの配分は、モンスターが20枚、魔法が12~15枚、罠が5~8枚だといわれている。ただし、これはあくまで一般論なので、デッキ構築時のめやす程度に考えておこう。

モンスターの召喚

デュエルで戦わせるモンスターの出し方を教えるぞ。強力なモンスターを召喚して、デュエルに勝ち抜いていこう！

モンスターを召喚してみよう!!

自分のフィールドにモンスターを出すことを「召喚」と言う。「遊戯王OCGデュエルモンスターズ」では、基本的にモンスターを自分のフィールドに

召喚することで相手と戦うことになる。ここではモンスターの召喚の仕方や、その種類。そして召喚後の表示方法を説明していくぞ。

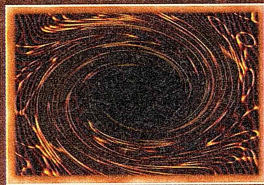
モンスターの出し方の形式

表側攻撃表示

攻撃するモンスターは縦向きにして表側で出す。攻撃力の高いモンスターはこの形式で出そう。



裏側守備表示



守備表示のモンスターは横向きにして裏側で出そう。守備力の高いモンスターはこの形式で出すと良いぞ。

生け贄召喚でレベル5以上の強力モンスターを出そう!!

強力なモンスターを召喚するためには生け贄が必要となる。自分フィールド上のモンスターを墓地に送ることで召喚が可能なのだ。

レベル5~6のモンスター



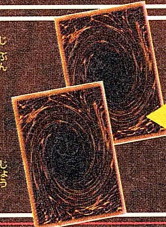
レベル7以上のモンスター



自分フィールド上のモンスターを1体生け贄にする



自分フィールド上のモンスターを2体生け贄にする



モンスターカードの種類

通常モンスター

召喚に必要な手段や、特殊効果のないモンスターだ。でも、そのぶん出しやすく、効果モンスターより攻撃力が高いものが多い。デュエルの基本となるモンスターだぞ。



融合モンスター

素材となるモンスター2体以上と、魔法カード「融合」を使って召喚することができる。フィールドの融合デッキから召喚できるぞ。融合モンスターには強力なものが多いぞ。



儀式モンスター

専用の儀式カードと、指定された条件を満たしたモンスターを生け贄にすることで召喚することができる。強力なモンスターだ。儀式の条件に注意して召喚しよう。



効果モンスター

モンスターだけど、魔法や、呪のような特別な効果を持っているカードだ。それぞれのモンスターの効果をよく読んで使いこなそう。効果はモンスターによって様々だぞ。



高レベルモンスターを生け贄召喚する場合、裏側守備表示でフィールドに出すことも可能。「千年の盾」や「守護者スフィンクス」など、守備力が高いモンスターは裏側守備表示で召喚しよう。

戦

闘

の

ル

ー

ル

デュエルで最もアツくなるのが戦闘だろっ。
このページを良く読んで、モンスターとモ
ンスターのぶつかり合いを楽しもう！

モンスターを召喚したらバトル開始!!

召喚したモンスターを使って、いよいよバトル開始だ！
ここでは攻撃のしかたやダメージ計算のしかたなど、デ
ュエルに必要な戦闘の基本的なルールを解説するぞ。

ダメージの計算

相手フィールドにモンスターがいないとき

自分のモンスターの攻撃力の分だけ、直接、相手のLP
にダメージを与えることができるぞ。

相手フィールドの攻撃表示モンスターを攻撃



攻撃力が相手を上回っていれば、
その差だけ相手のLPを減らし、
相手モンスターを破壊できる。
お互いの攻撃力が同じだった場
合、両方のモンスターを破壊！
LPに変化はナシだ。

相手の攻撃力のほうが高かった
場合、自分のモンスターは破壊
され、LPも減少してしまうぞ。

相手フィールドの守備表示モンスターを攻撃



自分の攻撃力と相手の守
備力が同じだった場合、
何も変化はナシ。お互い
のLPもそのままだ。

自分の攻撃力が、相手の守備力
を上回っていれば、相手カード
を破壊！ LPは変化ナシ。

相手の守備力の方が高か
った場合、その差のダメ
ージを自分が受ける。カ
ードに変化はナシ。



戦闘の流れ

1 攻撃宣言

自分がこのターンに攻撃することを宣
言しよう。ただし、先攻のプレイヤー
は、1ターン目はモンスターを召喚し
てもまだ攻撃することはできないぞ。

2 攻撃するモンスターを指定

自分がフィールドに出したモンスター
の中の攻撃表示のモンスターから選
ぶ。自分のモンスターの攻撃力をよく
見て決めることも大事だ。

3 攻撃対象とする相手モンスターを指定

2で選んだモンスターで、相手のフィ
ールドにある、どのモンスターを攻撃
するかを指定する。相手の攻撃力や守
備力に注意しよう。

4 ダメージの計算

自分のモンスターの攻撃力と、相手モ
ンスターの攻撃力、または守備力を比
べよう。詳しいダメージ計算のしかた
は左に書いてあるぞ。

5 墓地へ

戦闘後にダメージ計算をして、破壊さ
れることになるモンスターは、フィ
ールドからそれぞれのカードの持ち主の
墓地へと送られることになる。

6 戦闘終了

1～5までが済んだら戦闘は終了だ。
自分のフィールドにほかのモンスター
が攻撃表示で出していれば、そのモン
スターで攻撃をしかけることができる。

魔法カードの使いかた

魔法カードは、その1枚でデュエルの勝敗を左右する力を持つている。上手に使うてデュエルを有利に展開しよう。

魔法カードでデュエルを有利に導こう!!

魔法カードは主に自分のターンに手札から発動することができる。相手モンスターや罠を破壊する通常魔法や、自分のモン

スターを強化する装備魔法など、その種類はさまざま。魔法カードは効果発動後、フィールドから墓地へと送られるぞ。

通常魔法



もっとも一般的で、いちばん種類の多い通常魔法カード。効果発動後はフィールドから墓地へと送られるぞ。

装備魔法



モンスターに装備させる魔法。モンスターを強化させる効果が多い。モンスターが破壊されると、墓地に送られる。



フィールド魔法



フィールド全体に効果を及ぼす魔法。ほかの魔法と違い、フィールド魔法専用の置き場が設けられているぞ。

速攻魔法



魔法&罠カードゾーンにセットしておけば、相手のターンにも効果を発動することができる魔法カードだ。



永續魔法



効果発動後もフィールドに残り、破壊されない限りその効果は持続。破壊された場合はほか同様、墓地に送られる。



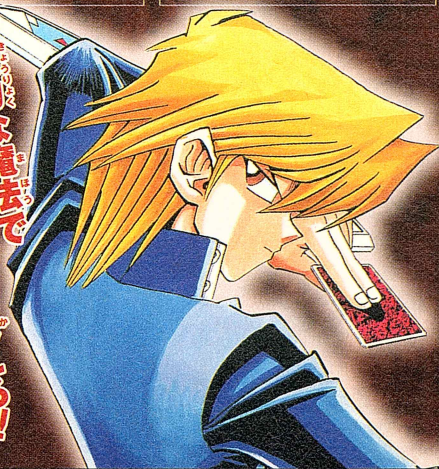
儀式魔法



儀式モンスターを召喚する時に必要。必要な星の分だけモンスターを生け贄にささげ、特定のモンスターを召喚する。



強力な魔法でデュエルの流れを変えろ!!



「LPを払う」と書かれている効果は、「LPへのダメージ」とは異なる。つまり、「ダメージを無効にする」や「ダメージを軽減する」という効果のカードではLPの消失を防げないのだ。

罨カードの使いかた

トラップ

つか

デュエルをサポートしてくれる効果を持つ罨カード。相手をあざむいたり、コンボに使用したりなど、その用途はさまざまだぞ。

罨カードの種類



永続罨



発動後も効果を持続しながらフィールドに残る罨カード。破壊されるとほかのカード同様、墓地に送られる。



通常罨

もっとも一般的な使い切りの罨カード。自分の魔法&罨カードゾーンにセットして、次の相手ターンから発動可能。



カウンター罨



相手の魔法や罨、モンスターの召喚などを打ちけす効果を持っている。相手の行動を完璧にジャマできるぞ。

罨と魔法を使い分けようぜ!!

◆魔法・罨カードのアイコン

魔法や罨カードは、それぞれ効果の特性によって6つのアイコンで分類、表示されている。(通常を除く) 魔法は装備、永続、フィールド、速攻、儀式の5種類。罨は永続、カウンターの2種類だ。



カウンター



フィールド



永続



装備



速攻



儀式

罨カードを使用するためには、いったん自分の魔法&罨カードゾーンにセットしなくてはならない。そして罨カードは、相手

の動きに応じて発動することができる。基本的に罨カードは、自分のターンよりも相手ターンに発動することが多いのだ。

相手の動きを読んで罨を仕かける!!



「～してもよい」と書かれている効果は、「する」「しない」を自分で選択できる。「する」と自分にとって不利な状況となるならば、「しない」を選んでもよいのだ。覚えておかないとソンするぞ。

デッキを組んでみよう

「カードが多すぎて、どんなデッキを組めばいいのか分からない！」という人のために、「コ」ではデッキ構築術を解説しよう。

世界にひとつだけの
オリジナルデッキを作りだせ!!

デッキの組みかたとしては、自分が持っているカードの中から「コレを使いたい!」というカードを一枚選ぶ。選んだら、そのカードと相性の良いカードを探していくべし。



今回選んだ
カードは
コレだ!!

【蘇りし魂】(「ファラオの遺産」収録)

■ 永続魔 ■

自分の墓地から通常モンスター1体を守備表示で特殊召喚する。このカードがフィールド上に存在しなくなった時、そのモンスターを破壊する。そのモンスターが破壊された時このカードを破壊する。

☆ STEP 2 ☆

「青眼」を墓地に送るために!

2体もの生け贄をフィールドに用意して「青眼」を生け贄召喚するよりも、墓地にいる「青眼」を「蘇りし魂」で復活させるほうが圧倒的に早く、相手に速攻をしかけることができる。なので、手札にきた「青眼」を速やかに墓地へと送るカードを探してみよう。



手札を1枚捨てることで、フィールド上のモンスターを破壊できる魔法カード「死者への手向け」。



こちらは手札を1枚捨てることで、相手の魔法を打ち消すことができる魔カード、「マジック・ジャマー」だ。

☆ STEP 1 ☆

相性の良いカードは?

「蘇りし魂」の効果は、自分の墓地にある通常モンスターをフィールドに出せるという効果だ。弱いモンスターを召喚してもしようがないので、ここは通常モンスターの中で最高の攻撃力を誇る「青眼の白龍」を採用した。



こうはよりよく、攻撃力3000の重量級モンスターである「青眼」。原作では、海馬の切り札として活躍していたモンスターだ。



モンスターを軸としてデッキを構築する場合は、その種族や属性、攻撃力・守備力に注目。また、高レベルのモンスターばかりだと生け贄が用意できず、召喚できないまま負けてしまうぞ。



☆ STEP 5 ☆

完成!

完成したのが以下のデッキだ。「蘇りし魂」以外でも「青眼」を召喚する手段として「カイザー・シーホース」と「白竜の聖騎士」を投入し、戦線に厚みを持たせたぞ。また、せっかく墓地から「青眼」を出しても「蘇りし魂」を破壊されてしまうことが多かったため、それを防ぐために「アナビスの裁き」を加えた。

カード名

青眼の白龍 (ブルーアイズ・ホワイト・ドラゴン)

青眼の白龍 (ブルーアイズ・ホワイト・ドラゴン)

青眼の白龍 (ブルーアイズ・ホワイト・ドラゴン)

カイザー・シーホース

カイザー・シーホース

カイザー・シーホース

白竜の聖騎士 (ナイト・オブ・ホワイトドラゴン)

白竜の聖騎士 (ナイト・オブ・ホワイトドラゴン)

マンジュ・ゴッド

マンジュ・ゴッド

サファイアドラゴン

サファイアドラゴン

サファイアドラゴン

黒き森のウィッチ (くろきもりウィッチ)

クリッター

バトルフットボーラー

バトルフットボーラー

死者への手向け (ししゃへのたむけ)

死者への手向け (ししゃへのたむけ)

滅びの爆裂疾風弾 (ほろびのバーストストリーム)

大嵐 (おおあらし)

強奪 (さうだつ)

強欲な壺 (さうやくなつぼ)

死者蘇生 (ししゃそせい)

天使の施し (てんしのほどこし)

早すぎた埋葬 (はやすぎたまいそう)

ブラック・ホール

抹殺の使徒 (まっせつしのしと)

抹殺の使徒 (まっせつしのしと)

白竜降臨 (はくりゅうこうりん)

白竜降臨 (はくりゅうこうりん)

マジック・ジャマー

マジック・ジャマー

蘇りし魂 (よみがえりしたましい)

蘇りし魂 (よみがえりしたましい)

蘇りし魂 (よみがえりしたましい)

洗脳解除 (せんのおうかいじょ)

聖なるバリアーミラーフォース (せいなるバリアーミラーフォース)

リビングデッドの呼び声 (リビングデッドのよびこえ)

アナビスの裁き (アナビスのさばき)

☆ STEP 3 ☆

その他のカードを投入!

「制限カード」は、デッキに1枚 (準制限カードは2枚) しか入れられない。しかし、どれも強力な効果を持っているので必須ともいえるカードだぞ。



相手の魔法・罫に対抗するために、「サイクロン」を入れておこう。



「青眼」と相性の良い「カイザー・シーホース」。

→「滅びの爆裂疾風弾」で、相手のモンスターを全て破壊してやろう!



→攻撃してきた相手モンスターを破壊する「聖なるバリアーミラーフォース」。



☆ STEP 4 ☆

テストプレイをしよう!

とりあえず完成したら、テストプレイをしてみよう。これを何度もくり返し、もっと必要なカードやいらないカードを見極め、デッキの完成度を高めていこう。

調整をくり返し、最高のデッキを作りあげる!

「そんなにカード持っていないよ…」というキミに!

箱から出せばすぐにデュエルが可能な「ストラクチャーデッキ」という構築済みデッキがあるぞ。まずはそれを何度か使ってみて、使いやすいうに改造していこう。



コンボ紹介

コンボを発明しよう！

コンボを考えるのも「遊☆戯☆王」の楽しみのひとつ。「強いけど、ちょっと使いづらいな」というカードがあれば、その短所を補うようなカードと一緒に使って、その性能をフルに発揮させよう。

●黒魔術師の技

相手の魔法・罠カードゾーンに伏せカードが置いてあると、なかなか攻撃しづらい。そこで活躍するのは、「ブラック・マジシャン」がいる時に使用できる「黒・魔・導」だ。この「黒・魔・導」を使えば、相手のフィールド上にある魔法・罠カードを全て破壊できるのだ。



全て破壊!!

相手の魔法・罠を……



☆ COMBO 2 ☆

●黒竜の生け贄

「真紅眼の黒竜」を使いたいけど、生け贄を2体用意するのは結構タイヘン。そんな「真紅眼」ファンに朗報！ 闇属性のモンスターを生け贄召喚する場合、「ダブルコストン」を生け贄にすれば、1体で2体の生け贄となるのだ。つまり「真紅眼」の高速召喚が可能となる！



生け贄 いけだえ

「ダブルコストン」を生け贄に「真紅眼」を速攻召喚!!



☆ COMBO 3 ☆

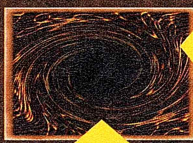
●盗掘者

「レガシーハンター」は、相手の裏側守備表示モンスターを破壊した場合、相手の手札をデッキに戻す効果を持つモンスター。しかも、その都合良く裏側守備表示のモンスターはいないで、「月の書」で相手モンスターを裏側守備表示にしてから攻撃をしかけよう。



①「月の書」で相手モンスターを裏側守備表示に!

②「レガシーハンター」で攻撃!!



コンボとは、2枚以上のカードを一緒に使うことで、バラバラで使ったとき以上の効果を発揮するようなカードの組みあわせをいうぞ。



デッキの枚数は40枚以上で組めばよいが、可能な限り40~42枚くらいで組んだ方がよい。デッキの枚数が多いと切り札となるキーカードがなかなか引けず、負けてしまうことがあるからだ。



禁止・制限カードリスト

「禁止・制限カードリスト」は定期的に更新されるので、公式ホームページや『Vジャンプ』誌上で確認するようにしよう。

☆禁止カード(デッキ構築に使用不可)☆

お注射天使リリー	苦渋の選択
サイバーポッド	心変わり
ファイバーポッド	サンダー・ボルト
八汰鳥	ハーピィの羽根帚
いたすら好きな双子悪魔	王宮の勅命

☆制限カード(デッキ内に1枚まで)☆

ヴァンパイア・ロード	大嵐
混沌帝龍 -終焉の使者-	強引な番兵
カオス・ソルジャー -開闢の使者-	強奪
キラー・スネーク	強欲な壺
クリッター	死者蘇生
黒き森のウィッチ	団結の力
混沌の黒魔術師	蝶の短剣-エルマ
人造人間・サイコ・ショッカー	手札抹殺
ドル・ドラ	天使の施し
同族感染ウイルス	成金ゴブリン
ならず者傭兵部隊	早すぎた埋葬
封印されしエクソディア	光の護封剣
封印されし者の右足	ブラック・ホール
封印されし者の右腕	魔導師の力
封印されし者の左足	現世と異界の逆転
封印されし者の左腕	聖なるバリア-ミラーフォース-
魔鏡導士リフレクト・バウンダー	停戦協定
魔導サイエンティスト	破壊輪
魔導戦士 ブレイカー	マジック・シリンダー
悪夢の蟹気楼	魔法の筒
押収	無謀な欲張り
	リビングデッドの呼び声

☆準制限カード(デッキ内に2枚まで)☆

暗黒のマンティコア	強制転移
カオスポッド	増援
切り込み隊長	抹殺の使徒
処刑人-マキユラ	ラストバトル!
メタモルポット	

禁止・制限カードに要注意!
制限カードはデッキに1枚、準制限カードはデッキに2枚まで。また、禁止カードはデッキ構築に使用することができないぞ。デッキ構築時にはこのリストを良く確認して、これを守ったデッキでデュエルをするようにしよう。

制限カード

これだけは
デッキに入れない!

「強欲な壺」

ノーリスクでデッキからカードが2枚引けるカード。3天の施しもオススメだ。



「大嵐」

フィールド上の魔法・罠カードを全て破壊する。自分の魔法・罠も破壊されるので注意。



「死者蘇生」

墓地のモンスターを場に出せるカード。相手の墓地のカードにも使えるのがポイント。

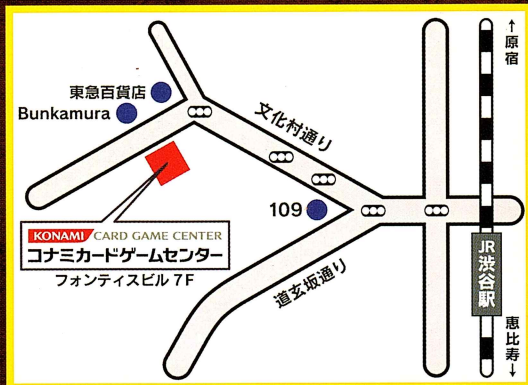


初心者には召喚できるモンスターを全て召喚しめがち。しかし、これは非常に危険なプレイング。相手の使うたった1枚の「ブラック・ホール」などで、全て破壊される恐れがあるからだ。





デュエルをするならココに行こう！ コナミカードゲームセンター



「いろんな人とデュエルがしたい！」
というならばココにGO！ 大会・
イベントも開催されているぞ！！

住所：東京都渋谷区道玄坂2-23-12

フォンティスビル7F

営業時間：11時～19時

定休日：火曜日

(祝日が火曜日の場合は通常営業)

電話：03-5456-3573

アクセス

JR線、東急東横線、東急井の頭線

→渋谷ハチ公出口 徒歩10分

宮田地下鉄半蔵門線→3a出口 徒歩5分

さらなる高みを目指すならば…

「ザ・ヴァリユアブル・ブック」を手に入れろ！

現在 1～6 まで発売されている『ザ・ヴァリユアブル・ブック』は、カードリストをはじめ、OCGの情報が盛りだくさん！ ビギナーからベテランまで、まさに決闘者必携の書だぞ。売ってないときは近くにある書店で注文しよう！



「ザ・ヴァリユアブル・ブック6」は
強力カード3枚同梱！

遊戯王OCGに関する質問は…

「遊戯王OCG事務局」に電話しよう！

デュエル中に「？」と思ったり、カードの効果について質問がある場合は「OCG事務局」に電話だ！ スタッフが親切に教えてくれるぞ。電話するときは間違えないように、よく番号を確かめてダイヤルしよう！



遊戯王OCG事務局

☆ナビダイヤル☆

0570-001-573

営業時間

月・水・木・金曜日 12時～20時まで

土・日曜日・祝日 10時～18時まで

☆ OCGの最新情報や大会のスケジュールはココでゲットしよう！ ☆

遊戯王公式ホームページ <http://www.yugioh-card.com/>